



国内で唯一特許権を有する相撲ゲームです

相撲ゲームはローカル・アナログで高い実績があります。たとえば青森県内では地域密着型で行われ、10万人規模の実績が明らかとなっております。10万人といえは、3.3倍の法則で見れば、33万口となります。

- ① 取次店方式（図1）。
- ② オンライン化して規模拡大（図3）
- ③ 特許を有しているため競合他社無し。
- ④ 相撲は海外からも集客出来る。



大きなビジネスチャンス

市場性	◎	現在、相撲ゲーム（星取クイズ）はアナログ・ローカルで行われており、10万人規模の実績がある。 相撲ゲームをオンライン化した場合、極めて拡大した市場となる。
収益性	◎	オンライン相撲ゲームは5年後100億円以上の売上を見込めるビジネスに成長することが可能と思料される。